



**РАЗРАБОТКА ИГР**

# Нина Хюнен



## Ментор EdTech

Head of Russian office Valamis  
ex-COO B2B Skyeng



# Игры – с чего всё начиналось



## С древних времён

Настольные игры



## 1950

Крестики-нолики и шахматы на первых компьютерах



## 1975

Первая приставка для игры дома





# Игры – с чего всё начиналось



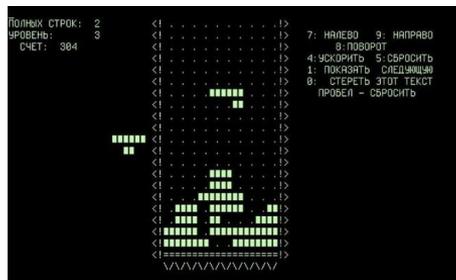
## 1980

Первый доступный компьютер в Великобритании, на котором можно было играть в игры



## 1984

Появился Tetris, который придумали в СССР



## 1990-2000

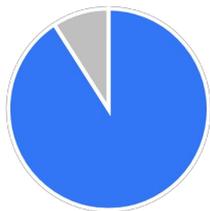
Doom, Need for Speed, Final Fantasy, Half-Life, GTA, Fallout, Resident Evil и другие





## 2000 годы

появление мобильных игр



**90%**  
**ГЕЙМЕРОВ**

сейчас – мобильные геймеры\*



\*данные Statista



## Игры сегодня

**3** МЛРД  
ИГРОКОВ

по всему миру

**80** МЛН  
ИГРОКОВ

в России

**840** МЛН  
ИГРОКОВ

в играх MY.GAMES



\*данные NewZoo

## Игры сегодня



**175,8** \$ МЛРД

объём **мирового** игрового рынка



**163,4** ₹ МЛРД

объём **российского** игрового рынка



### Для сравнения:

**25 млрд долларов**

объём рынка музыки

**44 млрд долларов**

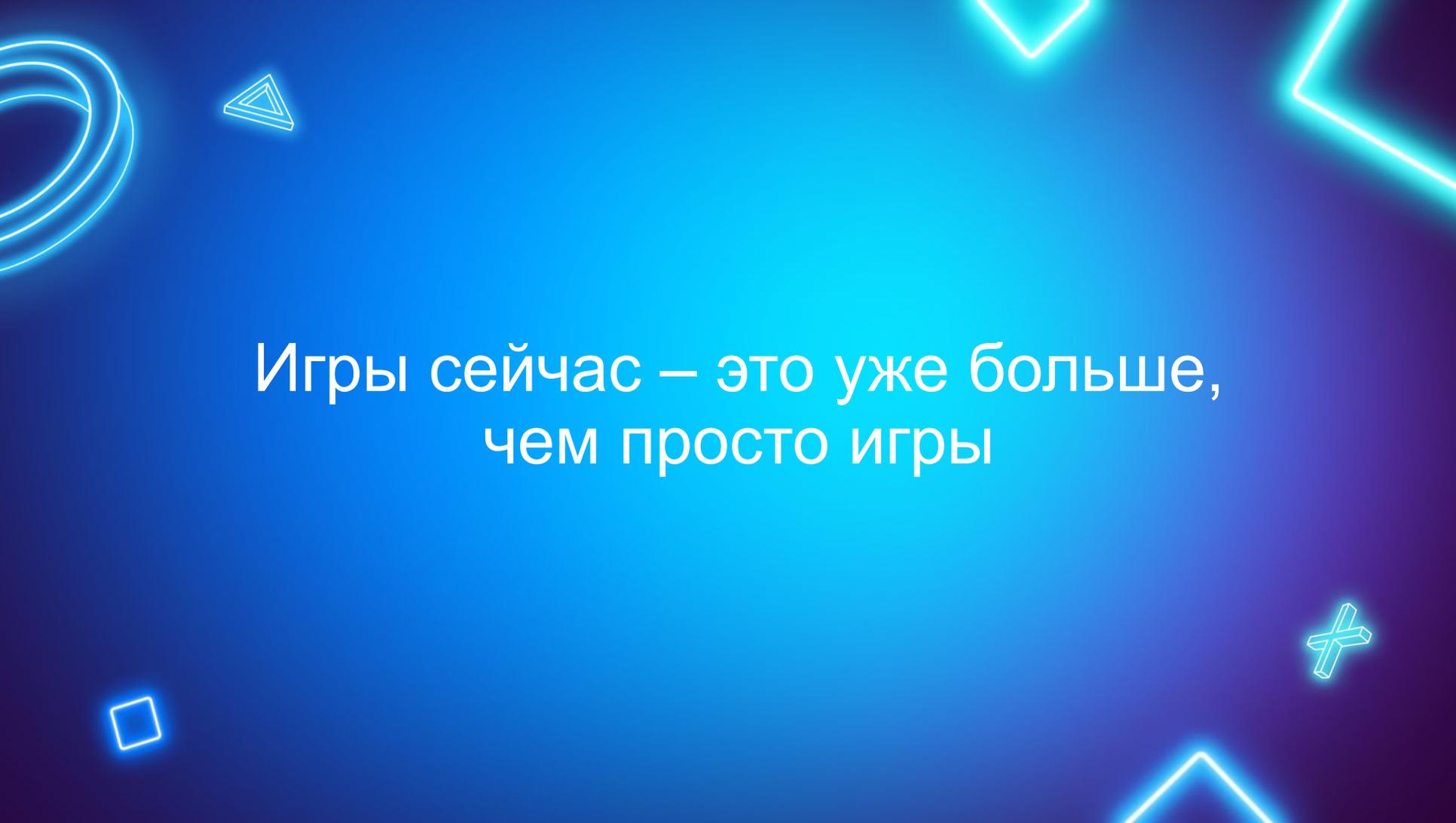
объём рынка кино

**106 млрд долларов**

объём рынка EdTech



\*данные NewZoo



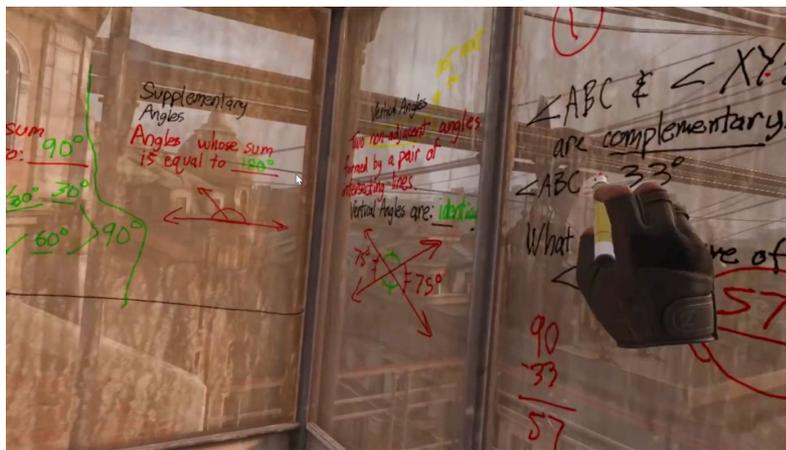
Игры сейчас – это уже больше,  
чем просто игры

# Концерт в Fortnite собрал 12 миллионов зрителей





# В Half-Life и Minecraft проводят уроки для школьников

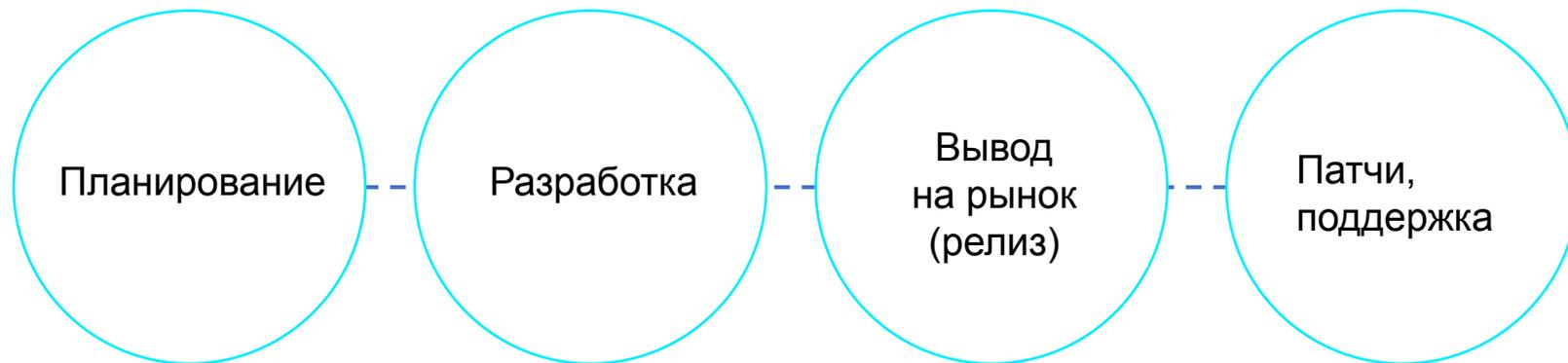




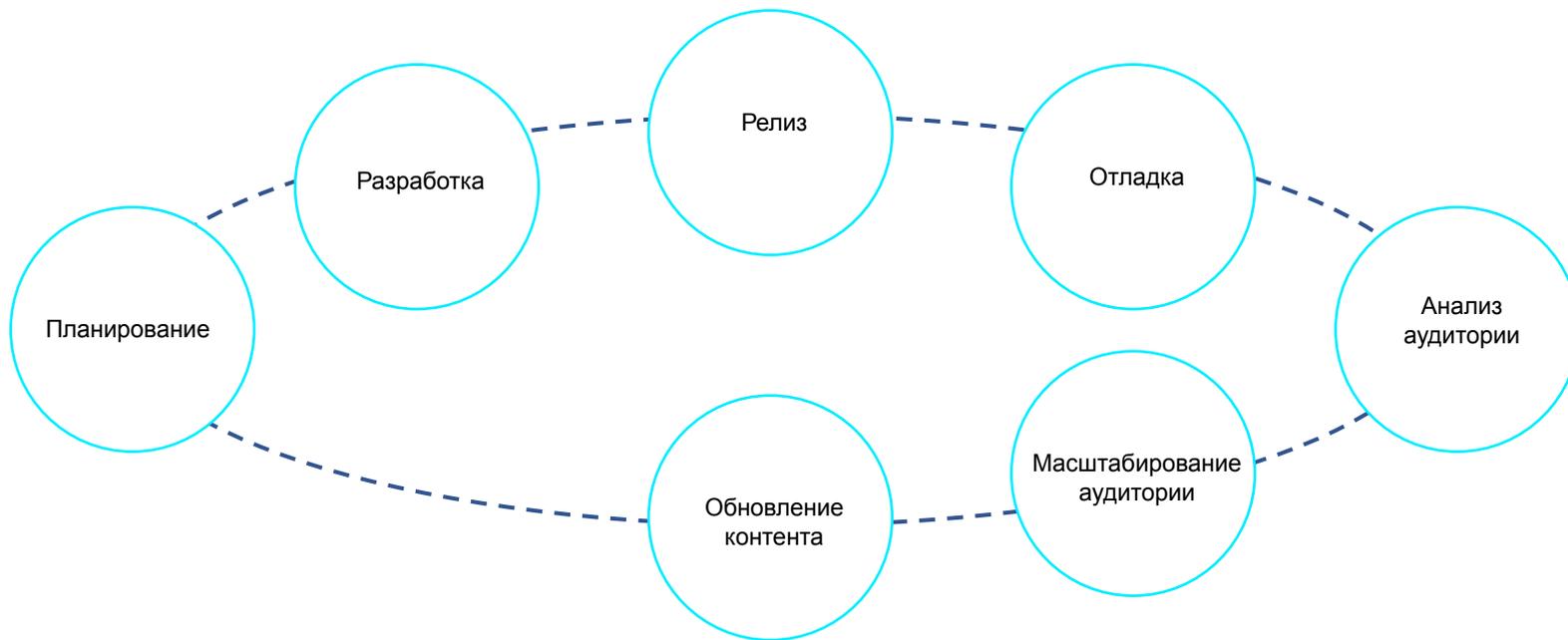
ВГУ совместно с MY.GAMES в игре Аллоды Онлайн провели вручение дипломов для студентов университета



## Стадии разработки офлайн-игры



# Стадии разработки онлайн-игры



# Игровые платформы

## Персональный компьютер (ПК)



## Мобильные устройства



## Консоли



# Игры в социальных сетях

Новые игры



**Лабиринт Сокровищ**  
Играют 9 035

Играть



**Найдешь все отличия?**  
Играют 85 573

Играть



**Пилини**  
Играют 80 359

Играть



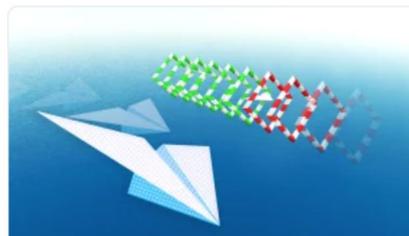
**Удаление**  
Играют 130 543

Играть



**Японские кроссворды**  
Играют 134 797

Играть



**Бумажный Самолётик**  
Играют 104 085

Играть

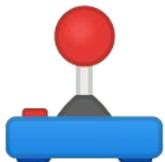
## Востребованные игровые профессии

- Гейм-дизайнер
- Игровой продюсер
- Разработчик (программист)
- Тестировщик
- Комьюнити-менеджер
- Художник
- Аниматор
- Маркетолог
- Звукорежиссёр



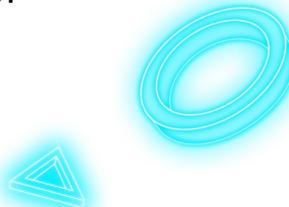


# Гейм-дизайнер



**Отвечает за** разработку правил, механику игры и содержание игрового процесса.

**Нужно уметь** донести своё видение игры до остальных членов команды и понятно излагать свои мысли. Приветствуются художественный вкус, навыки рисования, 3D-моделирования и программирования, знание математики и физики.



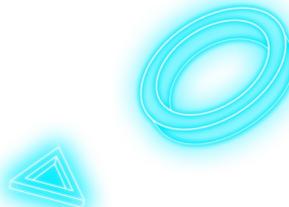


## Игровой продюсер



Следит за бюджетом игры в процессе её создания, соблюдением дедлайнов со стороны разработчиков и в целом контролирует весь проект.

Продюсеру **нужно чувствовать и понимать** тренды, чтобы создавать действительно нужные и интересные игры.



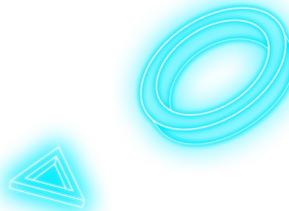


## Разработчик (программист)



**Пишет код** на выбранном игровом движке. Наиболее популярные из них – Unity и Unreal Engine.

В зависимости от платформы **нужно обладать** разным набором навыков: знать разные языки программирования, уметь работать с разными игровыми движками.





# Тестировщик



**Тестирует игры** и выявляет ошибки и недоработки перед тем, как игра попадёт к пользователю.

Есть заблуждение, что такие специалисты целыми днями играют, но это не так: современным тестировщикам тоже нужны навыки программирования, а **внимательность** и **усидчивость** – обязательные для тестировщика качества.



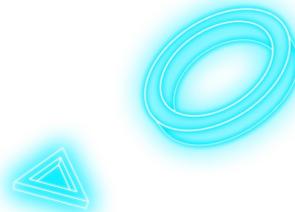


# Комьюнити-менеджер



**Отвечает за** создание, развитие, управление и общение с участниками игрового сообщества, а также занимается созданием контента для групп сообщества.

Такому специалисту **нужно знать** основы педагогики, PR, HR и других гуманитарных дисциплин.

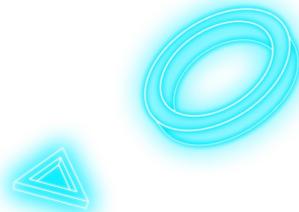




# Художник



Занимается отрисовкой **2D- и 3D-графики** для игр. Всё, что мы видим в играх, нарисовано художниками: персонажи, одежда, средства передвижения, здания, весь мир в целом.

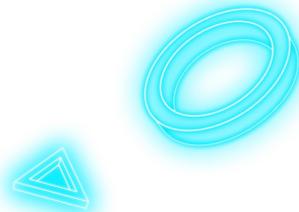




# Аниматор



Вдыхают жизнь в персонажей и миры, которые создали художники, и **заставляют их двигаться** и совершать действия.

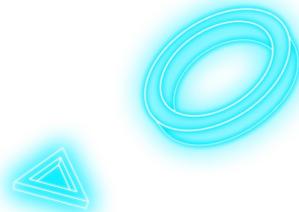




# Маркетолог



**Отвечает за продвижение игры, делает ее привлекательной и узнаваемой для игроков, анализирует аудитории и рынки.**

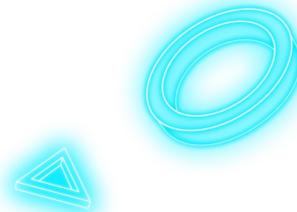




# Звукорежиссёр



Отвечает за **создание звуков**, которые не менее важны для верной передачи атмосферы игры. Иногда для написания музыки в игре привлекаются целые оркестры или оперные певцы.





## Карьера в игровой индустрии

Раньше:

**3000** ВАКАНСИЙ  
В ГОД

в мире

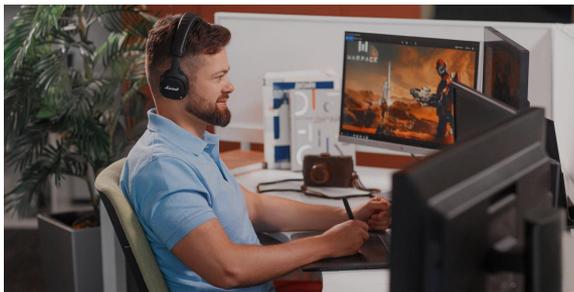
Сейчас:

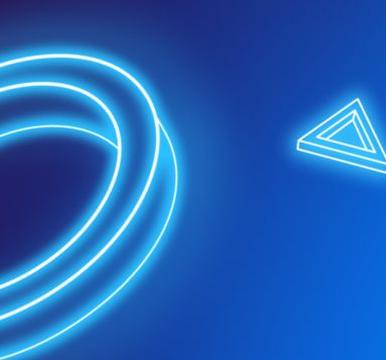
БОЛЕЕ  
**40 000** ВАКАНСИЙ  
В ГОД

в России

## Работа в игровой индустрии – это:

- Сочетание творчества и передовых технологий
- Постоянный рост индустрии
- Причастность к международному сообществу
- Огромное количество специализаций внутри
- Возможность работать из любой точки мира





**40%** считают карьеру в геймдеве перспективной, при этом

**45%** не знают, с чего её начать.



Какие предметы вы любите?

История

Литература

Биология

Физика

Математика

Информатика

Рисование

ОБЖ

Обществознание

Английский язык





# Урок Цифры по теме «Разработка игр»

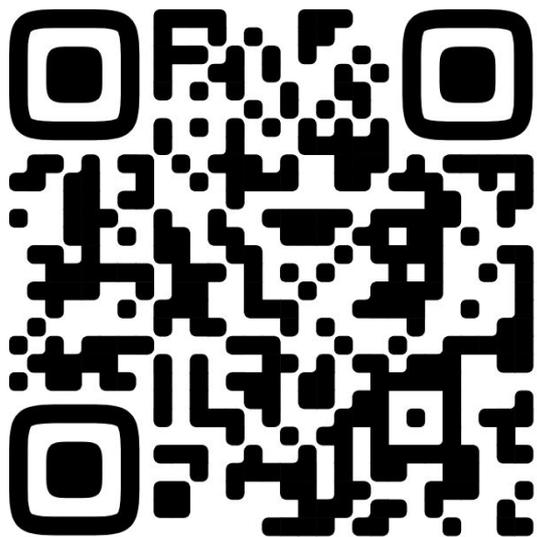


15 ноября – 5 декабря 2021  
[урокцифры.рф](http://урокцифры.рф)





# Олимпиада Учи.ру



Пробный тур: 16–29 ноября

Основной тур: 30 ноября – 13 декабря

Заключительный этап: 14–20 декабря

[olympiads.uchi.ru](https://olympiads.uchi.ru)





## Где учиться?

**Образование  
в университете**



[vk.cc/c67A77](https://vk.cc/c67A77)

**Skillbox**

[skillbox.ru/games](https://skillbox.ru/games)

**Алгоритмика**

[algoritmika.org](https://algoritmika.org)

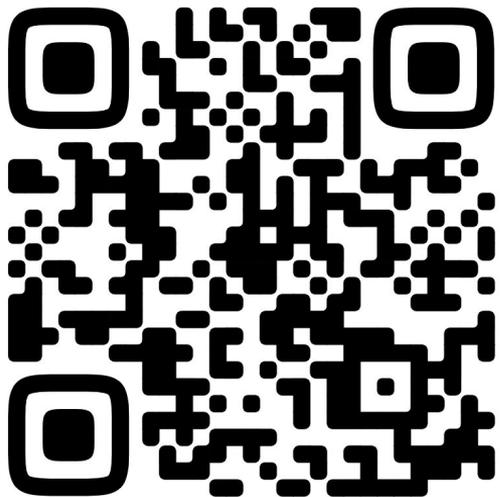
 **GeekSchool**

[gb.ru/courses/geek-school](https://gb.ru/courses/geek-school)





Подарок для всех, кто дослушал!



Напишите слово «Пиксель»  
в сообщения группы

[vk.com/vkjunior](https://vk.com/vkjunior)





UCHI.RU



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



**СПАСИБО!**

**ДЕНЬ ИТ-ЗНАНИЙ**

**ДЕНЬ ИТ-ЗНАНИЙ**